



# Fuochi Artificiali — Note per i Club Leaders

## Introduzione

Questo gioco interattivo permette di far esplodere dei fuochi artificiali nel cielo di una città nel punto in cui si fa click con il mouse ed ascoltarne il boato.

## Competenze

Questo progetto comprende:

- Reagire a click del mouse
- Cambiare l'apparenza di uno sprite
- Emettere un suono
- Inviare e ricevere eventi
- Coordinate dello schermo

## Risorse

Questo progetto usa le risorse presenti nella cartella [Resources](#).

## Scratch Cards richieste

Cambio colore e Glide

## Esercizi base

- Passo 1: Crea un razzo che vola verso il puntatore del mouse
- Passo 2: Fai esplodere il razzo
- Passo 3: Rendi ogni esplosione unica
- Passo 4: Correggere il problema dei messaggi Broadcast

These projects are for use outside the UK only. More information is available on our website at <http://www.codeclub.org.uk/>.

This coursework is developed in the open on GitHub (<https://github.com/CodeClub>), come and join us!

© 2014 Code Club. This work is licensed under a [BY-NC-SA 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).