



Pappagallo Flappy — Note per i Club

Leaders

Introduzione

In questo progetto creiamo la nostra versione del famosissimo gioco per mobile chiamato Flappy Bird. Questo progetto necessita di Scratch 2.0.

Competenze

Questo progetto include:

- Eventi
- Variabili Cloud
- Suoni

Risorse

Questo progetto usa risorse disponibili nella libreria di Scratch

Esercizi Base

- Passo 1: Fai cadere Flappy

- Passo 2: Fai volare Flappy
- Passo 3: Aggiusta i controlli
- Passo 4: Aggiungiamo le tubature
- Passo 5: Facciamo muovere le tubature
- Passo 6: Accorgersi delle collisioni con le tubature
- Passo 7: Aggiungi il punteggio

Sfide

Aggiungi un record

Aggiungi l'effetto gravita'

Flappy cade per terra

These projects are for use outside the UK only. More information is available on our website at <http://www.codeclub.org.uk/>.

This coursework is developed in the open on GitHub (<https://github.com/CodeClub>), come and join us!

© 2014 Code Club. This work is licensed under a [BY-NC-SA 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).