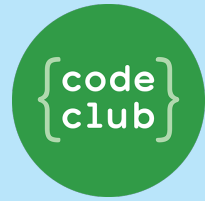


Уровень

3

# Create Your Own Game



All Code Clubs must be registered. By registering your club we can measure our impact, and we can continue to provide free resources that help children learn to code. You can register your club at [codeclubworld.org](http://codeclubworld.org).

Введение:

В этом проекте вы будете разрабатывать и создавать игру для себя и ваших друзей, чтобы поиграть! Вам нужно будет подумать о различных частях и спланировать все заранее, прежде чем, как вы будете делать это с помощью Скретча. Вы можете использовать идеи с предыдущих проектов и карточки Скретча также могут помочь вам.

## Шаг 1: Проектирование вашей игры

Какая цель у игры? (Например, цель игры Феликс & Герберт не быть пойманным котом.) Это может помочь вам придумать так много идей, из которых вы можете выбрать лучшую. Вы можете устроить мозговой штурм с другом или работать в одиночку. Напишите ваши идеи ниже и выберите лучшую.

## Шаг 2: Придумайте ваших персонажей

Какие персонажи будут в вашей игре? Нарисуйте их в окошке ниже. Если им нужны будут различные костюмы, убедитесь, что вы нарисовали их тоже. Попросите ещё бумаги, если это нужно.

## Шаг 3: Создайте свою сцену

Как будет выглядеть сцена? Нарисуйте её ниже. Не забудьте подумать о

1

том, как персонажи будут взаимодействовать с ней.

## Шаг 4: Как работает ваша игра?

Как будут считаться очки? Как вы можете выиграть в игре? Как много игроков будет в игре? Будет ли таймер?

Как вы будете управлять игрой? Т.е. будете ли вы нажимать на кнопку мыши или кнопку клавиатуры? Нужно ли добавить какие-нибудь звуки?

Если да, то какие?

Ответьте на эти вопросы ниже:

## Шаг 5: Создание вашей игры

Теперь пора начать писать скрипты для того, чтобы ваша игра заработала.

Вещи, о которых стоит помнить:

- Вы всегда можете вернуться назад к карточкам Скетча и к играм, которые вы уже создали.
- Не забудьте протестировать ваш проект и постоянно сохранять вашу игру.
- Будьте изобретательны!